



ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE
"G. M. Angioy"
CARBONIA - SU

10 Febbraio 2024

Circolare numero 212

Aggiornamento calendario Progetto (Si torna) Tutti a Iscol@ 2023-24 Linea Laboratori

I laboratori didattici hanno per oggetto la creazione di un videogioco mediante l'utilizzo del software Unity. Gli alunni saranno accompagnati nelle varie fasi del progetto, dallo sviluppo dell'idea, alla creazione degli ambienti e dei personaggi, alla programmazione in codice C#. La finalità dei laboratori è fornire agli studenti delle nozioni e competenze che potranno essere messe a frutto nel mondo del lavoro nel settore della creazione e programmazione di videogiochi.

In allegato la circolare completa.