

Anno scolastico 2023/2024

Circolare n. 212

Ai Docenti
Agli Studenti delle classi 3A-4A-3B-4B-3C INFO
5A LSA
4A BIO
Ai Genitori
Dsga
Al Personale Ata
Al Sito web

I.T.C.G. - "G.M. ANGIOY" - CARBONIA
Prot. 0001699 del 10/02/2024
I (Uscita)

OGGETTO: Aggiornamento calendario Progetto (Si torna) Tutti a Iscol@ 2023-24 Linea Laboratori.

Si comunica che mercoledì 14 e mercoledì 21 gennaio inizieranno i 2 laboratori denominati **"START GALLERY"**.

I laboratori didattici hanno per oggetto la creazione di un videogioco mediante l'utilizzo del software Unity. Gli alunni saranno accompagnati nelle varie fasi del progetto, dallo sviluppo dell'idea, alla creazione degli ambienti e dei personaggi, alla programmazione in codice C#. La finalità dei laboratori è fornire agli studenti delle nozioni e competenze che potranno essere messe a frutto nel mondo del lavoro nel settore della creazione e programmazione di videogiochi.

"START GALLERY" è un percorso di formazione sotto forma di laboratorio la cui durata complessiva è di 30 ore. Ciascun modulo – o giornata formativa – ha una durata di 3 ore.

Il laboratorio 1 si svolgerà in orario pomeridiano secondo il seguente calendario:

START GALLERY	Ore	Date	Giorno	Orario
Lezione 1	3	14/02/2024	Mercoledì	14,30 – 17,30
Lezione 2		26/02/2024	Lunedì	
Lezione 3		04/03/2024		
Lezione 4		11/03/2024		
Lezione 5		18/03/2024		
Lezione 6		25/03/2024		
Lezione 7		08/04/2024		
Lezione 8		15/04/2024		
Lezione 9		22/04/2024		



Anno scolastico 2023/2024

Lezione 10		06/05/2024		
------------	--	------------	--	--

Il laboratorio 2 si svolgerà in orario pomeridiano secondo il seguente calendario:

START GALLERY	Ore	Date	Giorno	Orario
Lezione 1	3	21/02/2024	Mercoledì	14,30 – 17,30
Lezione 2		28/02/2024		
Lezione 3		06/03/2024		
Lezione 4		13/03/2024		
Lezione 5		20/03/2024		
Lezione 6		27/03/2024		
Lezione 7		10/04/2024		
Lezione 8		17/04/2024		
Lezione 9		24/04/2024		
Lezione 10		08/05/2024		

Il Dirigente Scolastico

Dott.ssa Teresa Florio

Firmato digitalmente ai sensi del cod.
dell'Amministrazione digitale e norme ad esso connesse



LICEO SCIENTIFICO
SCIENZE APPLICATE



CAT - COSTRUZIONI
AMBIENTE E TERRITORIO



GRAFICA E
COMUNICAZIONE



BIOTECNOLOGIE
SANITARIE



INFORMATICA E
TELECOMUNICAZIONI